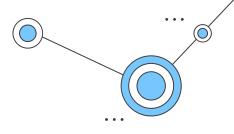
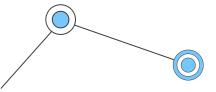




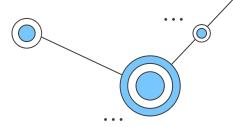
#### Was machen wir?



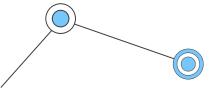
- JavaScript
- Browser API
- React



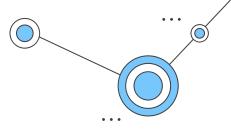
# **JavaScript**



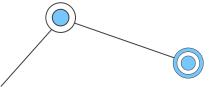
- An Introduction
- JavaScript Fundamentals
- Objects: The Basics
- Data Types
- Object properties configuration
- Classes
- Error handling
- Promises, async/await
- Modules



#### **Browser**

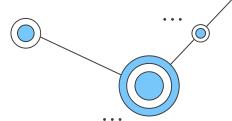


- Document
- Introduction to Events
- UI Events
- Forms, control
- Document and resource loading
- Network requests
- Storing data in the browser

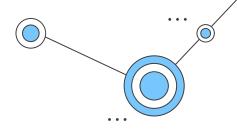


#### React

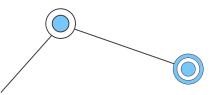
- Setting Up
- Components
- Props
- Mapping Arrays
- Hooks
- Events
- Forms
- Component Lifecycles
- Controlled vs. Uncontrolled Components
- Context
- Custom Hooks
- Requests and Responses
- React Router
- Chakra UI
- Project Structure



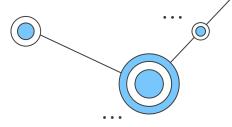
### **Materialien**

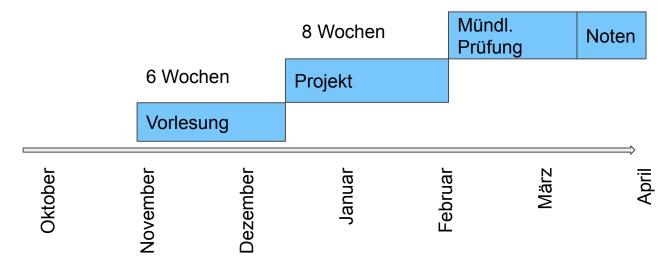


https://bykof.github.io/webengineering-course/



## **Ablauf**







## Benotung

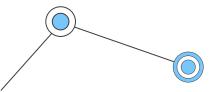
Tabelle B: Berechnung der Note einer Prüfungs- oder Studienleistung durch mehrere Prüfer bei unterschiedlichen Bewertungsergebnissen

ier bei unterschiedlichen bewertungsergebnissen			
Mittelwert	Notenwert		
1,0	1,0		eine hervorragende Leistung
1,1	1,0		
1,2	1,3	sehr gut	
1,3	1,3	sem gut	
1,4	1,3		
1,5	1,3		
1,6	1,7	gut	eine Leistung, die erheb- lich über den durch- schnittlichen Anforde- rungen liegt
1,7	1,7		
1,8	1,7		
1,9	2,0		
2,0	2,0		
2,1	2,0		
2,2	2,3		
2,3	2,3		
2,4	2,3		
2,5	2,3		
2,6	2,7		eine Leistung, die durchschnittlichen An- forderungen entspricht
2,7	2,7		
2,8	2,7		
2,9	3,0	befriedigend	
3,0	3,0		
3,1	3,0		
3,2	3,3		
3,3	3,3		
3,4	3,3		
3,5	3,3		
3,6	3,7	ausreichend	eine Leistung, die trotz ihrer Mängel den Anfor- derungen noch genügt
3,7	3,7		
3,8	3,7		
3,9	4,0		
4,0	4,0		
4,1	5,0		eine Leistung, die we- gen erheblicher Mängel den Anforderun-
4,2	5,0	nicht	
4,3	5,0	ausreichend	
12.47		ausiciciiciiu	

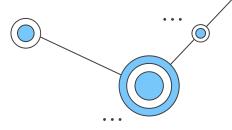
gen nicht mehr genügt

5,0

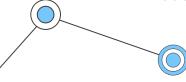
- 10 oder 12 CP Fach
- Praktikum 20%
- Projekt 40%
- Mündl. Prüfung 40%



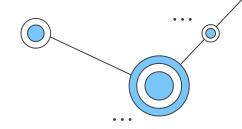
#### **Praktikum**



- 1. Anwesenheitspflicht mit Unterschrift
- Bei drei unentschuldigten (Attest)
  Abwesenheiten fällt man durch den Kurs
- 3. Insgesamt 3 Praktikumsabgaben (31.10, 14.11, 28.11 [Tag der Lehre])
- Jede Abgabe wird benotet und fließt in die Gesamtnote ein
- 5. Nicht abgegeben, Plagiarismus (beide Parteien) oder ungenügend wird mit 5.0 benotet



# Projekt



1 Projekt - 8 Wochen - 2er bis 3er Teams

Abgabe ist ein React Projekt, was auf ein fertiges Backend zugreift.

Alle arbeiten auf dem gleichen Backend (kann aber auch lokal gestartet werden.)

Es wird eine Blockchain geben und alle farmen Pokecoins.

Mit Pokecoins lassen sich dann Pokemon Karten kaufen und darstellen.

